



Stroly.com 地図の登録方法

株式会社Stroly

平成29年4月28日

Stroly マップ作成 4ステップ

1.Upload

お気に入りの地図を用意する



2.Mapping

アップロードした地図を
ジオリファレンスする



3.Landmark

おすすめのコンテンツ情報を入力する



4.Publish

SNS を利用して公開



本書について

この度は、自作地図、デジタルアーカイブ・地域コンテンツの投稿サービス「Stroly」をご利用いただきまして、誠にありがとうございます。

本マニュアルでは、地図の投稿をするための基本操作をはじめ、さまざまな情報を案内しています。

操作ガイドにご不明な点がございました場合には、下記までお問い合わせください。

「Stroly.com」に関するお問い合わせ

メールでの問い合わせ	「stroly.com」サイト https://stroly.com/about
------------	--

公式サイト	「stroly.com」サイト https://stroly.com
-------	--

Twitter	https://twitter.com/Stroly_Map
---------	---

Facebook	https://www.facebook.com/Stroly-186772521398038/
----------	---

これから、説明する画面はすべてPC版となります。スマートフォンから閲覧する場合とは、画面の配置が異なる場合があります。

Part01 : Stroly を始める

Chapter01 : ログイン／新規登録



<https://stroly.com>

① 「ログイン／新規登録」をクリックします。

② 左の「ログイン／新規登録」が開きますので、アカウントをお持ちの方はユーザーIDとパスワードを入力し、ログインを行ってください。

お持ちでない方は、新規登録をクリックし、ユーザー登録をしてください。

※Twitter、Facebookのアカウントをお持ちの方は、そのアカウントでもログインすることが可能です。



③ 新規会員登録を行う場合は、「新規登録」を押して、必要事項をご記入ください。

③

ID (半角英数：4～12文字まで)
任意のユーザーIDを入力してください

ニックネーム (4～12文字まで)
任意のニックネームを入力してください

メールアドレス
メールアドレスを入力してください

メールアドレス (確認用)
メールアドレス (確認用) を入力してください

パスワード (半角英数：4～12文字まで)
パスワードを入力してください

パスワード (確認用)
パスワード (確認用) を入力してください


上記の内容で登録する



④ 右上の表示が「ログイン／新規登録」から登録したIDで表示されていれば、ログイン完了です。

Chapter02 : メニュー



⑤  をタップするとメニューが表示されます。

- ・ トップページ
Top (stroly.com)
- ・ 地図を探す
Serach for Maps (stroly.com/maps)
- ・ 掲示板
Boards (stroly.com/boards)
- ・ 個人ページ
My Page (stroly.com/mypage)
- ・ Q & A
Q & A (stroly.com/qa)
- ・ ログアウト

Part02 : Stroly を使ってみる

Chapter01 : 地図をアップロードしよう



1 個人ページ
My Page (stroly.com/mypage)
へ移動します。

2 「Upload New Map」をクリックします。



3 Stroly によろこそ！のページ内にある「Upload a New Map」をクリックします。

4 ファイルのアップロード画面が開きますので、「ファイルを選択」からアップロードしたい画像を選択します。
推奨画像形式 : jpg (RGB)
推奨画像サイズ :
長辺7,000px以上 12,000px以下

地図画像を選択したあと、場所名に、「地図のメインとなる地名」を記述します。
例 : 東京、京都駅など

「Upload」ボタンを押します。



- 5 しばらくすると左の画面に切り替わり、地図のアップロードが完了します。
(画像サイズによっては、読み込みに時間がかかる場合があります。)



ジオリファレンス (MAPPING) のちょっとしたコツ

1. 交差点は、四隅全体をポイントとしてしないで、交差点の真ん中を1点取るようにします。
2. 地図全体にジオリファレンスポイントを満遍なく登録すると、Stroly マップ化したとき、きれいに位置情報が表示されます。
3. 歪みの多い地図は、2である程度均等に、登録した後に歪みの多い箇所のポイントを追加していく方が効率良くできます。

Chapter02 : アップロード後の画面説明

The screenshot shows the Stroly app interface. At the top, there's a header with the Stroly logo and a user profile 'Stroly Fujita'. Below that, there's a navigation bar with 'DONE', 'Status', and a dropdown menu set to '公開'. There are 'ADVANCED' and 'SAVE' buttons. Below the navigation bar, there are tabs for 'INFO', 'MAPPING', and 'LANDMARK'. The main area shows a colorful map of a city area. Below the map, there's a form with the following fields:

- 1** Title: 東京駅周辺 カフェのみやげマップ (The word '必須' is written in red above the text)
- 2** Tags (Comma separated): Cafe,confectionery,gift,ImperialPalace,japan,Pastry,Shop,so
- License: All rights reserved
- Official Title: 日本語
- Author: 高橋カオリ
- Created At: 2016年
- Description: 日本語
- Copyright: 日本語
- Contributor: 日本語
- Reference: Reference
- Memo: Memo
- Last Modified: 2017/04/13 11:34 by Miki Fujita

At the bottom of the form, there is a red 'DELETE' button.

DELETE を押すと、絵地図の登録すべて削除されますので、ご注意ください。

①

・ Status - 地図の公開状態を表す。

※ 1 と 4 は Board で複数のプロジェクトとして活動している方のみ選択可能

1. 公開 (Board に参加している地図のみ)

- Search for Maps に掲載され、誰でも閲覧利用が可能。

2. 限定公開

- URL を知っている方のみ閲覧利用が可能。

3. 非公開 (Default)

- 該当の地図は閲覧不可能な状態。作業のみ可能。

4. 工事中 (Board に参加している地図のみ)

- Boards の表示時にメンバー以外でもアップロードされた地図は閲覧可能な状態

②

・ 切替タブ

① INFO

- 絵地図の情報が登録できます。

② MAPPING (ジオリファレンス)

- 絵地図に緯度経度情報を登録できます。

③ LANDMARK

- 絵地図上にランドマークポイントを登録できます。

③

下記の・項目を登録できます。

・ Title/タイトル (必須)

・ Tags (,カンマ区切り)

・ License/ライセンス

・ Official Title/公式タイトル

・ Author/作者 (制作者)

・ Created At/作成時期

・ Description/説明

・ Copyright/コピーライト

・ Contributor/所蔵者/提供者

・ Reference/典拠

3 までを登録し「Save」を押し、保存します。

4

← DONE

Status

公開

ADVANCED

SAVE

INFO

MAPPING

LANDMARK

4

ADVANCED ボタンについては、上級者向けとなりますので、別途説明をします。

5



5

登録された項目は、stroly.com の中で地図情報として、左記のように表示されます。

Tags については、Search for Maps 内での検索キーワードとして扱われます。



Chapter03 : ジオリファレンス (MAPPING)

ジオリファレンスとはアップロードした絵地図のX、Y座標の位置が緯度経度のどこに位置するのかを登録する作業です。Stroly化されたマップ (絵地図) は、すべて、自身が表示されるべき位置の緯度経度情報を持っています。

それでは、さっそく切替ボタンの「MAPPING」をクリックしてはじめてみましょう。

Section01 : 画面説明

1



1

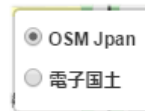
画面の説明

画面左…地図のアップロードでアップした絵地図

画面右側…標準地図

※標準地図は・種類の地図があります。

画面中央下の  ボタンを押すと、



が表示されます。通常は「OSM Japan」ですが、状況に応じて、電子国土に切り替えてマッピングすることも可能です。

Section02 : ジオリファレンス (MAPPING) を始める前に

2



2

ジオリファレンスを始める前に

絵地図と標準地図の右上にある「Input」を押します。

押した状態にすると作業が可能になります。

地図の左上の「+ / -」もしくは、マウスカーソルで地図を拡大縮小し、マッピングしたい場所を表示します。

Section03 : ジオリアレンス (MAPPING) を登録しよう

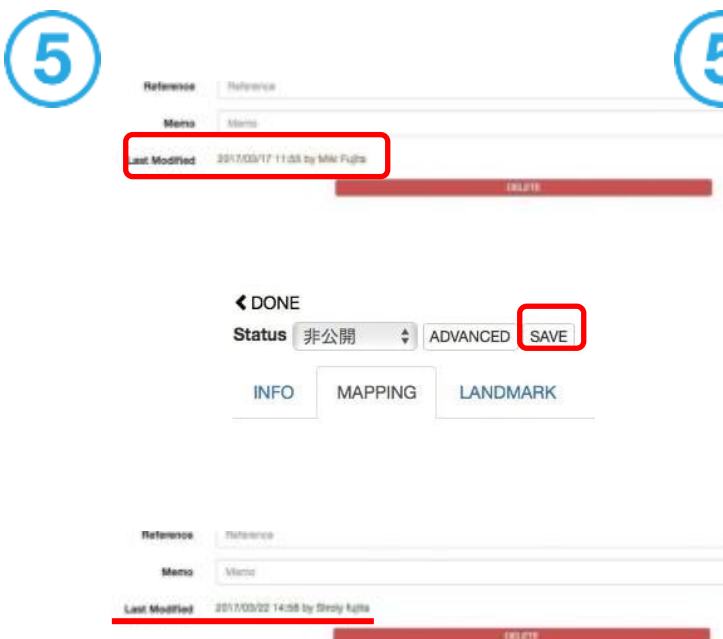


③ 左の絵地図側にカーソルを移動し、登録したい箇所をクリックすると、赤い点が表示されます。



④ 次に標準地図側で絵地図で登録した場所と同じ位置をクリックします。クリック後に「500」という表示に変わります。これで一カ所マッピングしました。

マッピング作業は、③と④の繰り返し作業となります。



⑤ 必要分ポイントをうったら、画面上部にある「SAVE」を押し、作業内容を保存してください。作業を中断する場合も、必ず「SAVE」を押してから、中断してください。保存が終了したら、INFOページ内の一番下の標記の色が緑に変わります。

保存をせずにマッピング作業を長く続けている時に、ご利用のパソコンや通信環境が原因で、ブラウザ等が強制終了してしまった場合、最後に保存したところからのマッピングを開始する事になります。

こまめに、保存することをお勧めします。

Section04 : ジオリファレンス (MAPPING) を修正しよう

6



6

登録したポイントの移動したい

移動したいポイントの上でカーソルをあわせませす。



7



7



に代わったら、ドラッグ&ドロップで移動できます。

ポイントを標準地図側の正しい位置に移動します。

絵地図側のポイントを移動する場合も同じです。



Section05 : ジオリファレンス (MAPPING) を削除しよう

8



8

登録しているポイントの削除

削除したいポイントの上で右クリックすると、「Delete」ボタンが出るのでクリックで削除完了。
(絵地図・標準地図どちらでも可)

削除した番号は、空番号にはならず前に一つずつずれます。



Section06 : ジオリファレンス (MAPPING) を確認しよう

9



9

マッピングの登録・修正等が終わると、次はマッピングが合っているか確認します。マッピングを確認する前に必ず「SAVE」をして保存して下さい。

標準地図側の「Input」を確認します。

10



10

標準地図側で、確認したい箇所をクリックすると、「+」が絵地図と標準地図の両方に表示されます。

「+」が表示されている標準地図の位置と絵地図側の位置が正しい場所か確認し、異なるようであれば、ドラッグ&ドロップでポイントの修正もしくは追加をしてください。

11



11

別の場所を確認する場合は、「+」をドラッグ&ドロップで移動して、確認を行ってください。

※マッピングを追加する場合は、絵地図側の「Input」を確認してから作業を行ってください。押し忘れると、「●」が表示されません。



確認が終わったら「SAVE」を押します。

※ランドマークの登録は、マッピングが終わっていないと出来ません。

Chapter04 : ランドマーク (LANDMARK)

ランドマークとStroly化されたマップ (絵地図) 上にランドマークピンを登録し、絵地図の中のおすすめの場所・店舗・公共機関などを登録し、写真やテキスト、リンクなどを絵地図内で表示することができます。
(必須ではありません)



(ビューワー画面サンプル)

それでは、さっそく切替ボタンの「LANDMARK」をクリックしてはじめてみましょう。



Section01 : 画面説明

1



1

画面の説明

画面左…地図のアップロードでアップした絵地図

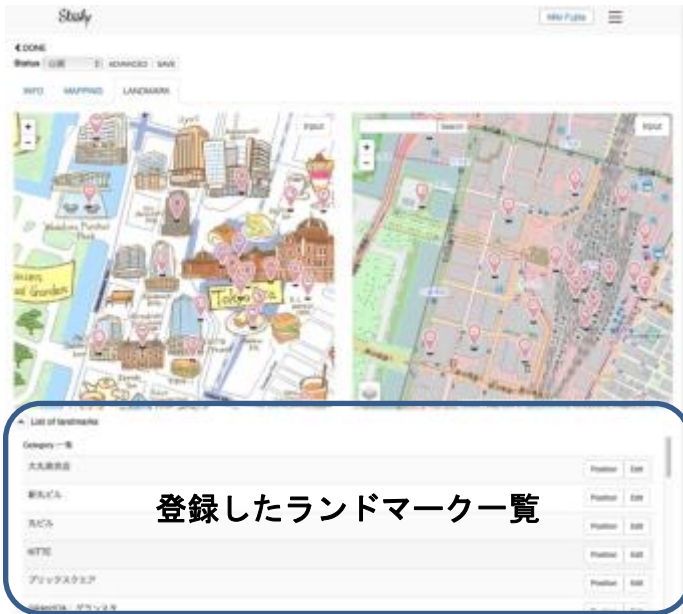
画面右側…標準地図

左下の を押すと、登録した、ランドマークポイントの一覧が表示できます。

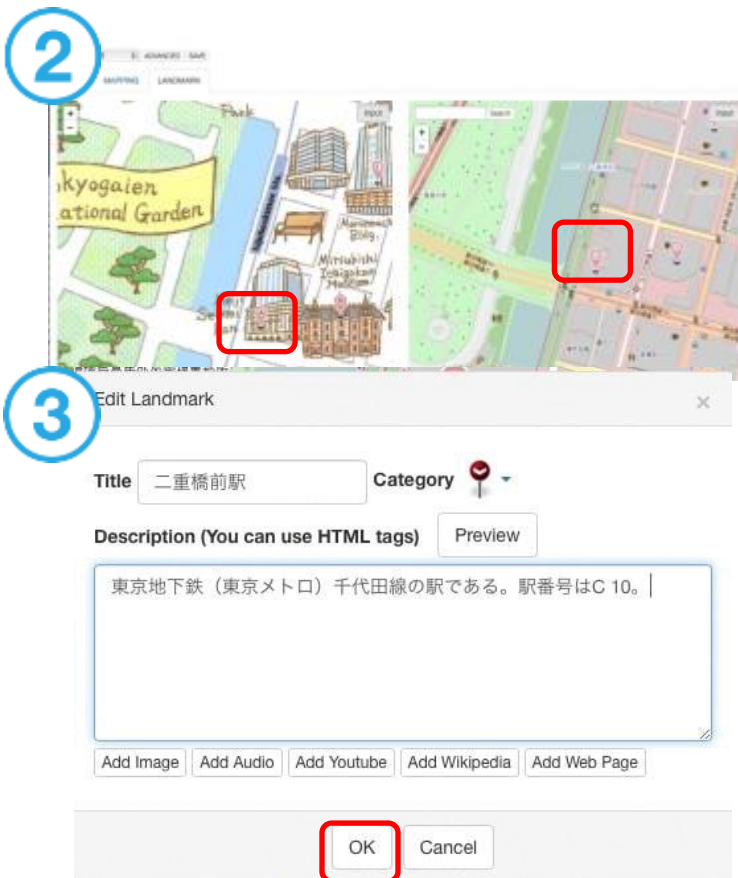
ランドマークを登録する場合は、画面上にある「LANDMARK」を押してください。

ジオリファレンス (MAPPING) のときと同様に、「Input」を押して、作業が出来るようになります。

※絵地図側、標準地図側どちらからでも登録できます。



Section02 : ランドマークを登録しよう



ランドマークを追加したい場所をクリック。

クリックすると、ランドマーク編集のポップアップが表示されます。

- ・タイトル
- ・内容

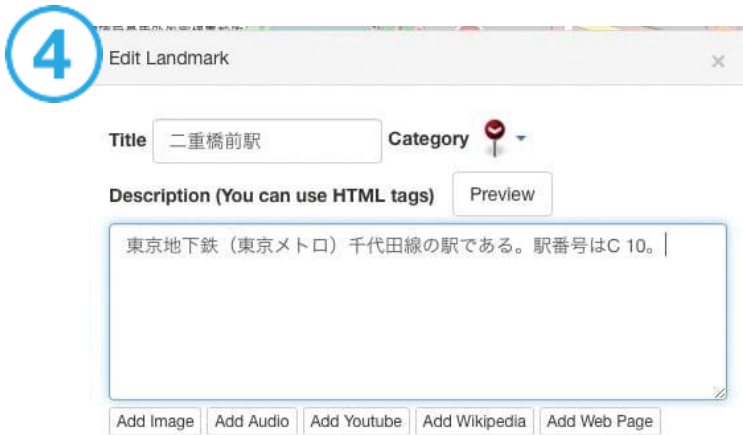
を入力し、登録が終われば「OK」押すと地図上にランドマークが登録されます。

説明文はhtml形式で、bodyタグの中身を入力します。（P15参照）

html要素、head要素は入力不要です。

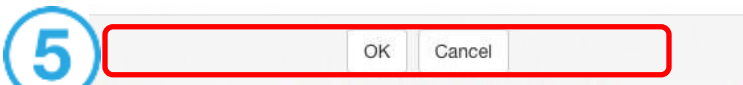
※cssを使う場合は、Advanced編で説明します。

Section03 : ランドマークに写真などを登録しよう

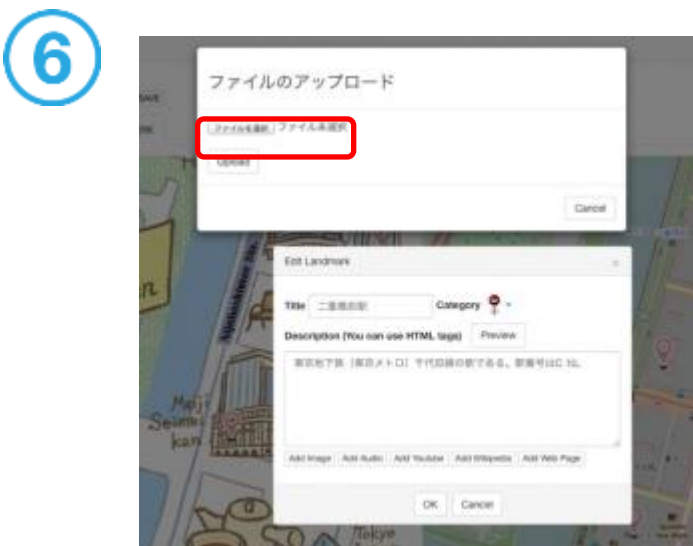


4 テキスト以外の情報を追加する場合は説明（Description）下の各Addボタンを使用します。

参考では、写真画像を追加します。



5 「Add Image」をクリックします。

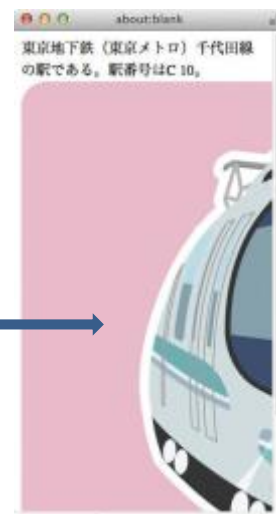
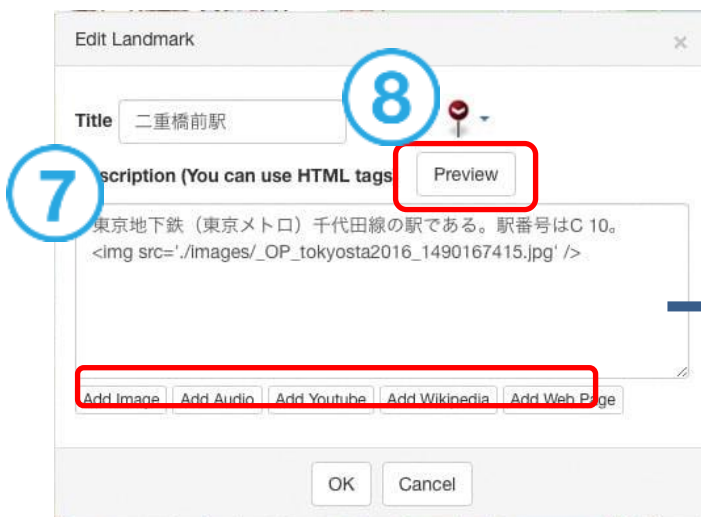


6 ファイルのアップロードウィンドウが表示されますので、「ファイルを選択」を押してアップロードしたい画像を選択し「Upload」を押します。

7 選択した画像をUploadすると、説明の中に、タグが表示されます。

8 テキストや画像を説明の中に書きこんだら、編集画面内の「Preview」を押して、どのように表示されるか確認します。

問題がなければ、「OK」を押します。



写真以外に、音声、Youtube の動画、Wikipedia や Web



9 新しく登録されました。

※クリックしていない方の地図は、ジオリファレンス (MAPPING) が終わっているの、自動でランドマークポイントが追加されています。

10



10

作業が終わったら、「SAVE」を押します。



基本的なhtml言語を説明します。

タグは英数半角で記載して下さい。テキスト以外は、全角使用出来ません。

```
<br />
```

強制改行タグ。改行したい場所に配置します。

```
<img src= "images/xxxx.png alt= "建物" >
```

イメージタグ。

alt= "" は画像がうまく表示されないときのために、画像が何であるのかをテキストで説明するための表示です。

「建物」とか「井戸」とか簡単に分かる様な説明が良いです。

```
<a href= "http://www.map.ne.jp/index.html" target= "_blank" >リンク</a>
```

リンクタグ

別のホームページ等にリンクしたい場合に使います。

イメージタグ (src= " ") とリンクタグ (href= " ") には、 " " の間に記載するパスについて、絶対パスと相対パスと呼ばれる書き方があります。

絶対パス…http://~ から始まるパスのこと。

相対パス… 途中のフォルダから始まるパスのこと。

htmlの参考サイト

<http://www.htmq.com/html/>

<https://developer.mozilla.org/ja/docs/Web/HTML>

Section04 : ランドマークを更新 (修正) しよう



1 絵地図、標準地図どちらでも良いので修正したいランドマークピンをクリックします。

登録時と同じランドマークの編集画面が開きます。



2 ランドマーク編集画面が立ち上がったら、直接編集していきます。

やり方は登録時と同じで、説明のところを直接修正します。

修正が終わったら、「プレビュー」を押して確認。

確認が終わったら、「OK」を押して閉じます。




Section05 : ランドマークポイントを移動しよう



1

移動したいランドマークの上でカーソルが



「」に代わったら、ピンをドラッグ&ドロップで掴んで移動させます。

動かす前に、下記の注意事項を確認の上、動かしたいピンを掴んで移動させて下さい。

注意:

【標準地図側のピンを移動】

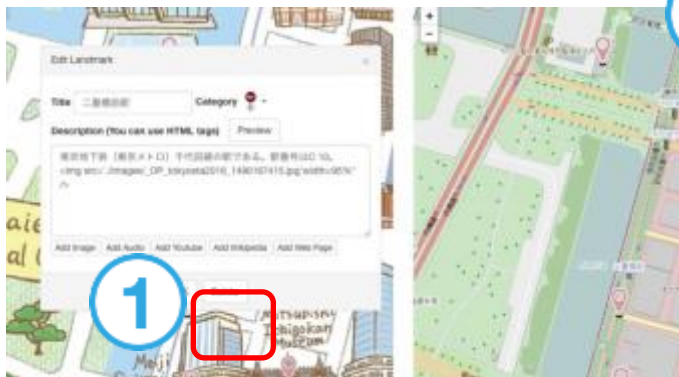
- 絵地図側のピンも連動して移動します。

【絵地図側のピンを移動】

- 標準地図側のピンは移動しません。

これは、緯度経度の場所は正しいが、絵地図の種類により絵地図側のみ場所を移動したいときがあるため、このような仕様となっています。

Section06 : ランドマークポイントを削除しよう



1

編集画面の下に「Delete」ボタンがありますのでクリックします。

クリック時に確認はありませんので、削除する場合はご注意ください。

Part04 : Stroly を再開する。

Chapter01 : 作業を再開する。

Section01 : 作業を再開するには。

1



1

stroly.comにログインし、My Pageへ移動します。

編集したい地図をクリックします。



2

公開後は左上の「この地図について」、公開前が左上の「地図タイトル部分」をクリックし、左側の下の図へ移動します。

2

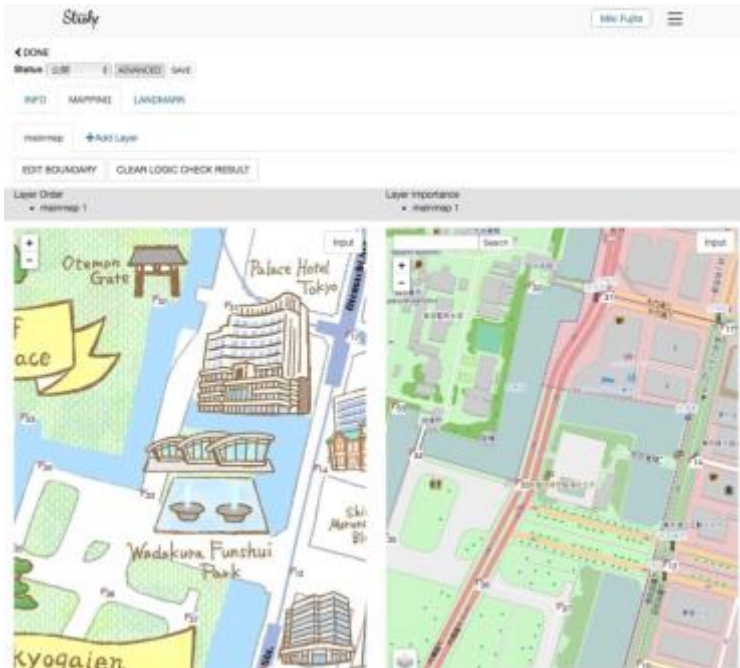
「Edit」をクリックすると地図の編集画面へ切り替わりますので、作業を再開してください。

作業が終われば、必ず「SAVE」を押して保存して下さい。

Part05 : Stroly をさらに極める。

Chaptor01 : Advanced 機能 について。

Section01 : Advanced 機能とは。



Section02 : Advanced 機能への切替方法。



AdVanced機能とは、

Strolyを使っていくと、

- ・地図の中に別の地図（拡大図や広域地図など）があって、こっちもジオリファレンス（MAPPING）をしたい。

- ・ランドマークの項目を追加したい、ピンを変更したい。

- ・スタイルシート（CSS）を設定したい

など、
もっとこうしたいと感じたときに使ってください。

Strolyを使って作るマップがより楽しいものになっていきます。

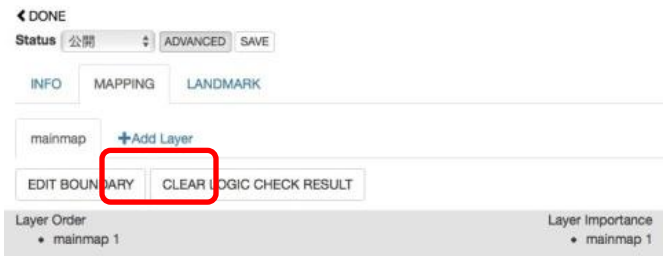
ジオリファレンス（MAPPING）のAdvanced（上級者）機能への切替方法

Status右側の「ADVANCED」をクリックします。

Chapter02 : ジオリファレンス (MAPPING) の Advanced 機能。

Section01 : Advanced 機能でできること。

1



※H29.5.1 現在
追加した Layer を削除する機能はありません。

1

この機能を使用するシーン

- ・絵地図の中に拡大図や、広域地図など、複数の地図が存在するとき

- ・絵地図内の地図の領域が狭く、バウンダリを設定したいとき（デフォルトではアップロードした絵地図全体が領域となります。）

「+Add Layer」をクリックすることで地図のジオリファレンスポイントを別レイヤとして登録することができます。

Chaptor03 : ランドマークの Advanced 機能。

Section01 : Advanced 機能でできること。



- 1 ランドマークのAdvanced機能では
- ・ コンテンツ言語の追加
 - ・ ランドマークピンの変更
 - ・ カテゴリの追加
 - ・ スタイルシートの登録

が可能です。

Section02 : コンテンツ言語の追加。



- 2 基本的には、日本語のみとなります。

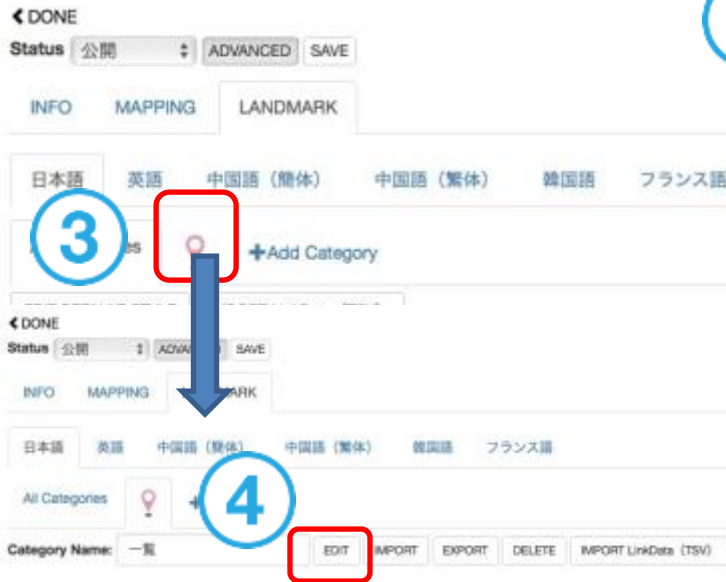
他の言語を追加したい場合は、編集ウィンドウの赤枠部分の該当言語をクリックします。(左記のコメントを確認してください。)

H29.5.1時点で、多言語を表示したい場合は、日本語

の説明内にて多言語を記述してください。

※H29. 5. 1 現在

ここで他の言語を追加して、登録しても、現時点ではビューワー側での対応がまだのため、この機能で登録しても表示される言語は日本語のみとなります



3 変更したいランドマークピンをクリックすると、したに「Category Name」「EDIT」などが表示されます。

4 「EDIT」をクリックすると、「Edit Category」のポップアップが表示されます。

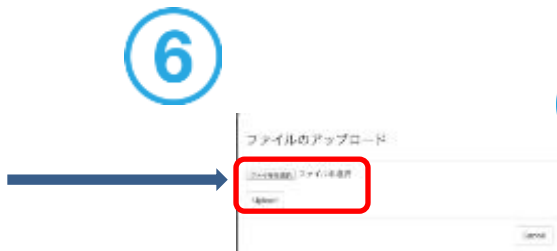
Category Nameはビューワーでは表示されませんが、どの項目を入力したのかフォルダ名として必要であれば入力してください。

5 「Upload」をクリックし、ファイルのアップロードの画面が表示されたら、変更したい画像を選択後、アップロードします。

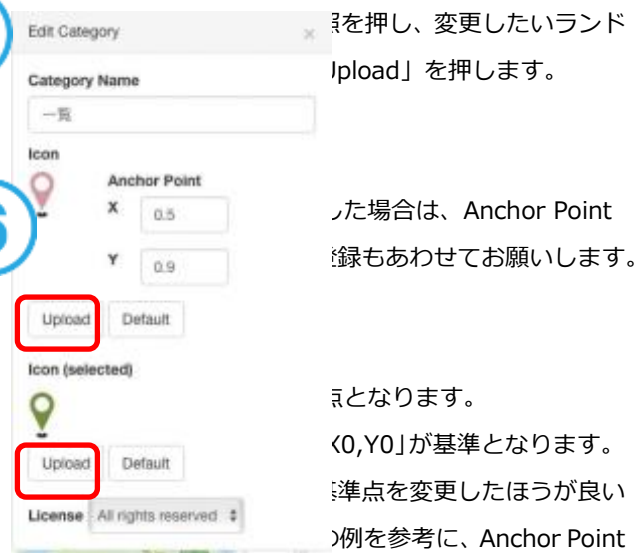
ファイルのアップロードのポップアップウィンドウ

5 矢印を押し、変更したいランドマークピン「Upload」を押します。

6 別の場合は、Anchor PointのXとYの値もあわせてお願いします。



6 別の場合は、Anchor PointのXとYの値もあわせてお願いします。



別の場合は、Anchor Point

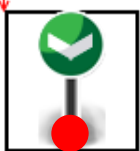
の値もあわせてお願いします。

別の場合は、Anchor Point

の値もあわせてお願いします。

を設定してください。

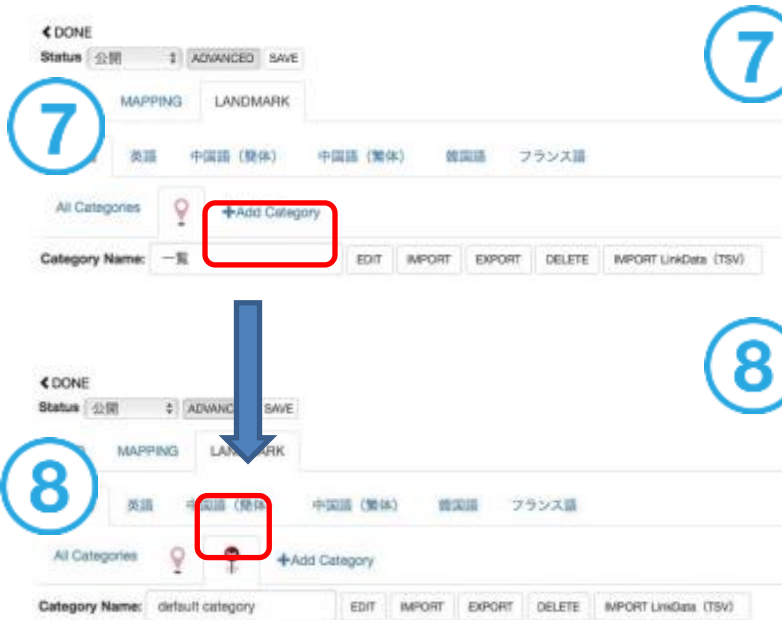
(X0, Y0)



(X1, Y1)

ランドマークピン
左上が「X0, Y0」
右下が「X1, Y10」

左のサンプルの緑ピンの場合は、真ん中下の赤い部分を基準点にしたいため、(X 0.5, Y 1.0) となります。

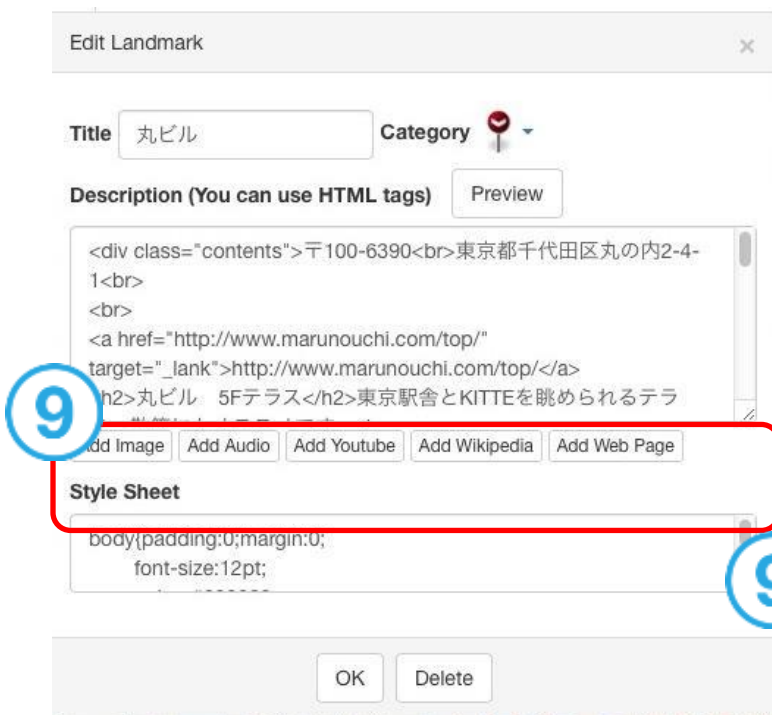


7 ランドマークピンの種類をいくつかに分けたい場合に使います。

赤枠の「Add Category」をクリックします。

8 新しいCategoryが追加されました。
追加したCategoryのランドマークピンを変更する場合Section03：ランドマークピンの変更を参考に画像をアップロードしてください

Section05：ランドマークのスタイルシートの登録。



スタイルシート（以下、css）とは、HTMLで記述されたWebページの見栄え（スタイル）を効率的に定義するための技術です。

htmlでは、似たような表現をする時には表現したい回数だけ細かく記述する必要がありました。
cssが使えるようになれば、ベースとなる詳細設定は一度書き、htmlはcssを参照するという紐づけをするだけで、楽に表現できるという優れた一面があります。（※cssは、ご利用するブラウザによって表現できない場合があります。）

9 cssを設定したい場合は、ランドマーク編集の下側のスタイルシートで編集します。

Style Sheet

```
body{padding:0;margin:0;
font-size:12pt;
color:#888888;
font-family:Verdana,"游ゴシック",YuGothic,"ヒラギノ角ゴ ProN W3","Hiragino Kaku
ProN","メイリオ",Meiryo,sans-serif;
line-height:2;
text-align:left;}

h2{font-size:16px;border-left:solid 3px #f68fa6;margin:1.2em 0 0 1em;padding:0 0 0 2em;}

div.contents{width:85%;margin:1em auto;display:block;word-wrap:break-word;}

a{
text-decoration:none;
color:#888888;
}
```

9

一度、スタイルシートを削除してみます。左のように変わりました。

文字の色や、大きさなどを地図のイメージに合わせて統一できます。

また、CSSを登録しておくことで、後で写真の表示サイズや文字の色など、変更することが容易になります。



設定後

Section06 : ランドマークのスタイルシートの事前登録

10

ランドマークを登録する際に一つずつ、cssも登録していくのは非常に手間がかかるため、「EDIT DEFAULT STYLE」を活用してください。

10



「EDIT DEFAULT STYLE」が表示されていない場合は、「All Categories」をクリックしてください

11

Default Style

```
body{padding:0;margin:0;
font-size:12pt;
color: #898989;
font-family: Verdana, "游ゴシック", YuGothic, "ヒラギノ角ゴ ProN W3",
"Hiragino Kaku Gothic ProN", "メイリオ", Meiryo, sans-serif;
line-height:2;
text-align: left;}
```

11

このボタンをクリックすると、「Default Style」のポップアップが開きます。

必要なCSSを登録しておけば、ランドマークを新規追加する際に自動でCSSが登録されます。

※この機能は、新規登録時のみ反映されますので、修正をされた場合は、お手数ですが一つずつ CSS を修正お願いします。

Q & A

1. 絵地図をアップロードした後すぐにモバイル端末で確認することは出来ますか？

- アップロードした絵地図のサイズにより異なります。

アップロードした後の絵地図はモバイル端末で見ることが出来るように地図タイルを自動生成しています。

地図タイル生成中もその他の作業は行うことが出来ますが、タイル生成が終了する時間はアップロードした絵地図により異なりますので、すぐに確認できない場合があります。

2. 絵地図の向きを変えたいのですが？

- アップロードした後に画像の向きを変えることは出来ません。

登録前に必ず、文字が読める向きもしくは地図の書かれている向き（どの方角が上になっているかなど）を確認してからアップロードしてください。

3. 絵地図の色が表示と異なるのですが？

- 画像には CMYK（印刷用）と RGB（画面表示用）の 2 種類があり、ちずぶらりでは「RGB（画面表示用）」になっている絵地図を使用してください。

CMYK（印刷用）の絵地図の場合は、モバイル端末で見た際に実際の地図を違った配色になっていることがあります。

4. 絵地図の推奨する画像サイズ、形式はありますか？

- 推奨画像形式：jpg（RGB）

- 推奨画像サイズ：長辺 7,000px 以上 12,000px 以下

5. スキャンしたデータを使いたいのですが？

- 300dpi 以上でスキャンしたデータを使用することをお勧めします。

6. コンテンツ写真の推奨サイズ、形式はありますか？

- 画像サイズは、長辺が 2000px あれば十分きれいにみることが出来ます。

- 画像形式は、JPEG、PNG、GIF、BMP、TIFF が対応可能ですが、JPEG をお勧めします。

アップロード後に自動でリサイズはされないため、必ずアップロード前にリサイズをしてください。

LANDMARK で使用する画像は「PUBLISH」後にダウンロードする際のファイルサイズに影響します。

7. コンテンツの内容がパソコンで見たときと仕上がりが違うのですが？

- コンテンツを登録する際に必ず、プレビューで確認してください。持ち歩くモバイル端末の解像度はパソコンのディスプレイより小さいため、思っていた仕上がりとは違うと感ずることがあります。その違いを減らすため、プレビューを押すと、スマートフォンサイズぐらいの幅で表示されるように設定しております。